



التعديلات التي طرأت على القانون سبتمبر ٢٠١٣

امور عامة

١. مدة المباراة :-

- المرحلة الاولى و الثانية جولتين مدة كل جولة ٢ دقيقة يتخللها ٣٠ ثانية راحة .
- المرحلة الثالثة و الرابعة جولتين مدة كل جولة ٣ دقائق يتخللها ٣٠ ثانية راحة .
- لا يوجد وقت اضافى فى المصارعة الحرة او الرومانية .
- يسمح للاعبين نقول المياة خلال فترة الراحة ٣٠ ثانية .
- غير مسموح بالمنشفة المبللة خلال فترة ال ٣٠ ثانية .

٢. انواع الفوز :-

- الكتف
- الاصابة ، الانسحاب ، الاستبعاد لسوء السلوك ، عدم الصعود للباسط ، ٣ انذارات
- التفوق الفنى
- الاكثر نقاط فى مجموع الجولتين

٣. افضليات الفوز عند التعادل فى نقاط الجولتين :-

فى حالة التعادل فى مجموع النقاط الفنية فى نهاية المباراة (الجولتين) الفائز يتحدد بواسطة الافضاليات الاتية :

- ا. . الاكبر قيمة الحركات
- ب.. الاقل عدد من الانذارات
- ج. صاحب النقطة (النقاط) الاخيرة.

حالة خاصة :

فى المصارعة الرومانية فى حالة انتهاء المباراة 0 - 0 طاقم التحكيم يقوم بتحديد اللاعب الاكثر ايجابية و يعتبر هو اللاعب الفائز فى المباراة

٤. انواع الفوز بالتفوق الفنى :-

- فارق ٧ نقاط :-
- حينما يصبح فارق النقاط ٧ نقاط فاكتر مع الاخذ فى الاعتبار الهجوم المضاد .
- تنفيذ حركة ب ٥ نقاط :-
- المصارع الذى يسجل لعبة ب ٥ نقاط (فقط اذا كان مجموع نقاطه اكثر من خصمة يعتبر فائزا).

مثالي :-

- الاحمر 6 الازرق 2 ثم نفذ الازرق حركة ب 5 نقاط اصبحت النتيجة 6 - 7 لصالح الازرق تنتهى المباراة لصالح اللاعب الازرق (لايعتد هنا بالهجوم المضاد)
- الاحمر 6 نقاط الازرق 1 نفذ الازرق حركة ب 5 نقاط اصبحت النتيجة 6-6 تستمر المباراة (يعتد هنا بالهجوم المضاد)

٢٠١٣/١٠/٠٣
ابراهيم عادل مصطفى



- تنفيذ حركتين ب 3 نقاط :-

المصارع الذى يسجل حركتين ب 3 نقاط يكون فائزا" اذا كان مجموع نقاطه اكثر من خصمه.

مثال :-

- الاحمر 5 نقاط الازرق 3 نقاط الازرق سجل الحركة الثانية ب 3 نقاط اصبحت النتيجة 5-6 للازرق يكون اللاعب الازرق فائزا" (ياخذ فى الاعتبار الهجوم المضاد الوقتى المؤدى للوضع الخطر مباشرة اذا ادى للمس اكتاف ، اذا لم يؤدى الهجوم المضاد للمس اكتاف لا يعتد به فى حساب النقاط)
- الاحمر 7 الازرق 4 . الازرق سجل الحركة الثانية ب 3 نقاط اصبحت النتيجة 7-7 تستمر المباراة (يوخذ فى الاعتبار نقاط الهجوم المضاد حتى لو لم يؤدى للوضع الخطر

تقييم الحركات

- حالة المخاطرة اذا حاول احد اللاعبين تنفيذ حركة و لم ينجح ونتج عنها اعتلاء الخصم للاعب الخاطف دون اى مجهود منة ، تتوقف المباراة و تستأنف فى الوضع وقوفا".
- اجلاس الخصم تحت السيطرة ب 3 اطراف - 2 نقطة
- فى الوضع ارضا المصارع الذى يعتلى الخصم و يسيطر عليه بالمرور خلفه - 2 نقطة
- الحركة السليمة دون وضع خطر 1 نقطة
- اذا نفذ اللاعب مسكة و انتهت ارضا ونتج عنها نقاط و استطاع الخصم المرور خلفه وتم السيطرة عليه تحتسب لة نقطة واحدة فقط.
- فى الصراع الارضى اذا اصبح الوضع راس فى الراس و استطاع اى من المصارعين المرور خلف الاخر يحصل على نقطتين

السلبية فى المصارعة الحرة

السلبية الاولى :

- النداء باستخدام المصطلحات .
- ايقاف المباراة و تحذير اللاعب بعد الحصول على موافقة القاضى او رئيس البساط

السلبية الثانية ، الثالثة :

- ايقاف المباراة مع تحديد اللاعب السلبى.
 - منحة 30 ثانية كمدة عقوبة .
 - اذا لم يسجل اى من اللاعبين خلال ال 30 ثانية يعاقب اللاعب السلبى بانذار لة و نقطة لخصمة
 - اذا سجل احد اللاعبين خلال ال 30 ثانية تحتسب النقاط و لاتستكمل باقى مدة العقوبة
- لاتوجد مدة العقوبة بعد "1:30 او "3:30 (المرحلة الاولى والثانية) او بعد "2:30 او "5:30 (يعتد بالعقوبة للهروب من البساط او الحركة او المسكات الغير قانونية)

فى حالة اذا كانت النتيجة 0 - 0 بعد دقيقة فقط (للمرحلة الاولى والثانية) او بعد دقيقتين (المرحلة الثالثة والرابعة) .
يوقف الحكم المباراة و يقوم طاقم التحكيم بتحديد اللاعب السلبى و يطبق عليه قاعدة ال 30 ثانية



السلبية في المصارعة الرومانية

السلبية الاولى :

- النداء باستخدام المصطلحات .
- إيقاف المباراة و تحذير اللاعب بعد موافقة القاضى او رئيس البساط

السلبية الثانية :

- انذار للاعب السلبى .
- اللاعب الايجابى لة حرية الاختيار بين اللعب وقوفا، او ارضا،(الوضع الكلاسيكى او وضع الربوة مع حرية لمس ركبة واحدة فقط للبساط ام لا)

السلبية الثالثة :

- انذار للاعب السلبى + نقطة للخصم .
- اللاعب الايجابى لة حرية الاختيار بين اللعب وقوفا، او ارضا،(الوضع الكلاسيكى او وضع الربوة مع حرية لمس ركبة واحدة فقط للبساط ام لا)

المررة الرابعة في نفس المباراة تنتهى المباراة مباشرة ب 3 انذرات

في حالة الانذار الثالث يلزم موافقة رئيس البساط

- اذا انتهت المباراة 0-0 على طاقم التحكيم في خلال دقيقة واحدة من نهاية المباراة تحديد اللاعب الايجابى الذى يعتبر فائزاً.

حق الاعتراض

- المدرب يطلب حق الاعتراض نيابة عن اللاعب و يكون ذلك خلال خمس ثوانى كحد اقصى من لحظة اعلان النتيجة على لوحة النتيجة و لن يلتفت لى حالة اعتراض بعد مرور الخمسة ثوان.
- المدرب يستخدم حق الاعتراض برمى السفنجة على البساط وهو جالس مكانة و لن يعتد باى طريقة اخرى للاعتراض .
- لا يعتد بحق الاعتراض فى حالة : السلبية – الكتف – العقوبة .
- مصطلحات القيد فى ورقة تسجيل النقاط :-
- V التحذير الاول مرة واحده فقط ، P للسلبية فى الحرة فقط ، O للانذار

مع خالص الامنيات بدوام التوفيق و التقدم ،،

٢٠١٣/١٠/٠٣
ابراهيم عادل مصطفى